

JOUER À DÉBATTRE L'HUMAIN AUGMENTÉ



L'Arbre des Connaissances (ADC), association agréée par l'Éducation nationale, promeut depuis 2004 le dialogue science-société à travers différentes actions de médiation scientifique auprès des adolescent-es.



JOUER À DÉBATTRE

Avec **Jouer à Débattre (JAD)**, l'ADC met à la disposition gratuite des professionnel·les de l'éducation et de la culture des **supports pédagogiques** pour intéresser autrement les jeunes (dès 13 ans) aux sciences.

JAD les initie au débat citoyen, grâce à une approche ludique et transdisciplinaire. Les supports, composés d'un jeu de rôle, un guide d'animation et de ressources pour aller plus loin, sont accessibles sur le site : www.jeudebat.com

L'HUMAIN AUGMENTÉ

Pour aborder avec les jeunes les **questions éthiques liées au progrès technoscientifique et à ses limites** (accès à la technologie, égalité entre les individus, devenir de l'être humain "augmenté"...).

Découvrez le **support de débat** et le **guide d'animation** sur le site www.jeudebat.com

En 2057, les **implants oculaires DATAVIZ** sont sur le point d'être commercialisés par Datavizion et promettent monts et merveilles. Cependant, **Euroconsom, une association de consommateurs a déposé plainte** contre les implants et s'oppose à leur vente en soulignant les dérives d'un tel produit. Le **procès** va s'ouvrir dont l'animateur du jeu sera le juge et les joueurs incarneront les rôles de **jurés, avocats de la défense et de l'accusation**.

Conçu avec le soutien de :



Fondation
Bettencourt
Schueller
Récusation d'utilité publique depuis 1981



MINISTÈRE
DE LA CULTURE
Liberté
Égalité
Fraternité



MINISTÈRE
DE L'ENSEIGNEMENT
SUPÉRIEUR,
DE LA RECHERCHE
ET DE L'INNOVATION
Liberté
Égalité
Fraternité

Contact : apsr.asso@gmail.com