

Jouer à Débattre

Numérique et Environnement



L'ARBRE
DES
CONNAISSANCES

L'Arbre des Connaissances (ADC), association agréée par l'Éducation nationale, promeut depuis 2004 le dialogue science-société à travers différentes actions de médiation scientifique auprès des adolescent·es.

Jouer à Débattre (JAD)

Avec **Jouer à Débattre**, l'ADC met à la disposition gratuite des professionnel·les de l'éducation et de la culture des **supports pédagogiques** pour intéresser autrement les jeunes (dès 13 ans) aux sciences. JAD les initie au débat citoyen, grâce à une approche ludique et transdisciplinaire. Les supports, composés d'un jeu de rôle, un guide d'animation et de ressources pour aller plus loin, sont accessibles sur le site : www.jeudebat.com



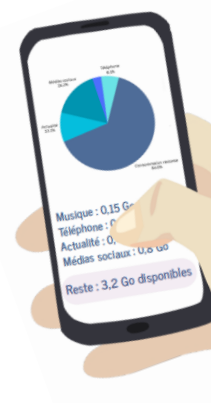
Numérique et Environnement

Dans cet opus les participant·es sont amenés à interroger et conscientiser la **place du numérique** dans la société actuelle en imaginant ce qu'elle pourrait devenir.

À travers une démarche **bienveillante et ludique**, le jeu incite les élèves à débattre de mesures de réduction de l'**impact du numérique sur l'environnement** et à réfléchir aux conséquences possibles sur leur mode de vie.

➡ Découvrez le **support de débat** et le **guide d'animation** sur le site www.jeudebat.com

Le temps du jeu, représentez les habitant·es de différents pays fictifs aux politiques divergentes. Positionnez vous pour ou contre des mesures de réduction de l'impact du numérique sur l'environnement, en évaluant leurs conséquences sur votre mode de vie !



Conçu avec le soutien de :



Inria

INRAE

Contact : Sam Lefebvre - slefevre.adc@gmail.com