

Découvrez Jouer à Débattre

Pour débattre de sujets science-société avec les jeunes

Jouer à débattre

Avec <u>Jouer à débattre</u> (JAD), l'Arbre des Connaissances conçoit des supports de débats pour intéresser les jeunes (dès 14 ans) aux sciences et les initier au débat citoyen.

Via un **jeu de rôles** qui les amène à incarner des personnages et prendre des décisions, les jeunes s'approprient des questions complexes sur des objets concrets, le tout dans la nuance et la réflexion.

Actuellement 7 thématiques sont disponibles avec 9 supports de jeu :

- Les supports sont gratuits, en accès libre et clé en main pour les professionnel·les de l'éducation. Ils sont pensées pour des groupes entre 15 et 40 jeunes.
- Chaque support est constitué de pièces de jeu imprimables et d'un guide d'animation détaillé.
- E Des ressources pédagogiques adaptées à chaque jeu sont mises à disposition.

Humain augmenté



Biologie de Synthèse



Intelligence Artificielle



Conduites Addictives



Climat & Alimentation



Sport & Numérique



Numérique & Environnement



Les 5 temps forts d'un Jeu à Débattre



1h30

Les parcours pédagogiques

L'association propose des "modules complémentaires" aux jeux pour favoriser le développement de parcours pédagogiques, notamment en ruralité, en facilitant les partenariats entre établissements scolaires, bibliothèques, CCSTI, musées, et centres de recherche.

L'offre de formation

L'équipe de l'Arbre des Connaissances accompagne les professionnel·le·s dans l'utilisation des supports. Il est possible de former vos équipes à l'animation de jeux à débattre lors de sessions d'1h30 à 2h, en présentiel, ou bien lors de courtes sessions de présentation en visio.

Comment ça marche:





1. Créez un compte

gratuitement sur le site pour accéder aux contenus : jeux, quides d'animations, ressources pédagogiques complémentaires.



2. Composez votre parcours JAD

prolongez le débat grâce à des outils et séquences pédagogiques complémentaires.



3. Faites vous accompagner

par l'association et ses partenaires pour l'utilisation des supports JAD et la mise en place de vos parcours pédagogiques et culturels.



4. Partagez votre expérience

depuis votre "Espace JAD" après une partie ou un parcours JAD.

Depuis 2014, 403 500 jeunes ont expérimenté JAD.

Un dispositif porté par :



une association de chercheurs qui œuvre à promouvoir le dialogue science-société travers différentes actions de médiation vers les adolescents.

Une action à destination de tous tes les professionnel.les qui travaillent avec des jeunes.

COMPÉTENCES MOBILISÉES:

Avec Jeu à Débattre, les élèves peuvent développer

- Leurs aptitudes au discernement et à la réflexion critique,
- L'analyse de l'information pour prendre une décision.
- Leurs capacités à mettre à distance leurs propres opinions et représentations,
- Le respect de la diversité des points de vue dans un débat argumenté et nuancé,
- L'écoute et l'expression en public de manière claire et organisée,
- Leurs capacités à contribuer à un travail collaboratif en groupe,
- Leur confiance en eux